

*Le carnet de la troupe
de l'Alezan*



- 1981 -

Nom:

Prénom:

Totem & Quali :

Avril 2011, 3^{ème} édition.

Ami Scout,

Tu tiens entre les mains le carnet de la Troupe de l'Alezan. Ce document est formé de deux parties. La première est composée d'une vingtaine de pages qui se veulent utiles pour ta vie scout en général. Elle est divisée en trois. Un rapide historique du mouvement, quelques mots sur l'unité et la troupe ainsi qu'un ensemble d'outils qui pourront te servir à tout moment durant les réunions ou pendant le camp mais aussi dans ta vie de tous les jours.

La seconde partie est un chansonnier proprement dit. Et oui, les bons chansonniers se faisant de plus en plus rares, nous avons voulu mettre à ta disposition un ensemble relativement exhaustif des chants utilisés en veillée et lors des différents moments forts que nous sommes invités à vivre ensemble.

Non nova, sed nove, tu ne trouveras pas ici d'informations inédites ou croustillantes. Pas d'inquiétude non plus, ce carnet n'est pas un syllabus qu'il te faudra étudier « par cœur ». Son format « poche » te permettra de balader ton nouvel ami de gauche à droite qu'il soit logé à l'arrière de ton short ou dans le rabat de ta chemise bleue.

Nous te souhaitons une bonne lecture et espérons que ce carnet répondra à quelques-unes de tes questions. Dans le cas contraire, n'oublie pas que tu peux toujours compter sur tes chefs et les autres scouts.

Salut scout,

Le staff 2010-2011

Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

Table des matières

1. Chez les scouts.....	IV
1.1 La loi scout.....	IV
1.2 Bref historique du scoutisme.....	V
1.3 Les symboles du scoutisme.....	VII
1.4 Les étapes de la vie du scout.....	VIII
2. La Troupe de l'Alezan et la 42° Namur-Orneau.....	X
3. Les outils.....	XIV
3.1 Le secourisme.....	XIV
3.2 Les nœuds.....	XV
3.3 Les codes.....	XVII
3.4 Les arbres.....	XX
3.5 La boussole.....	XXII
3.6 Les feux.....	XXIII
3.7 Les tentes.....	XXIV

1. Chez les scouts

1.1 La loi scout

Le scout mérite et fait confiance.

Le scout s'engage là où il vit.

Le scout rend service et agit pour la justice.

Le scout se veut frère de tous, il cherche Dieu.

Le scout accueille et respecte les autres.

Le scout découvre et respecte la nature.

Le scout fait tout de son mieux.

Le scout sourit et chante même, dans les difficultés.

Le scout partage et ne gaspille rien.

Le scout développe son corps et son esprit.

La loi scout ne doit pas se comprendre comme une loi faite d'interdictions et d'autorisations. Ces dix articles reflètent les valeurs du mouvement qui sont à la base de l'esprit scout. Elles composent un appel, une route vers un idéal. Elle forme un cadre qui est là pour soutenir et aider le scout dans le développement de sa personne.

1.2 Bref historique du scoutisme

Le scoutisme est né en Angleterre, au tout début du XX^{ème} siècle. Le général à la retraite Baden-Powell a mis plus d'un an pour élaborer son plan. Il voulait proposer à l'Empire britannique une réponse à ce qui était dénoncé comme un "déclin de la jeunesse". Il cherchait une manière de rendre les jeunes garçons un peu plus vigoureux et plus responsables.

Très vite, il élargit son projet : il proposa non plus seulement un mode d'éducation lié aux circonstances mais un véritable projet de société. Il organisa un premier camp expérimental, sur l'île de *Brownsea*. Vingt-quatre garçons, issus de toutes les couches de la société anglaise, renforcèrent les intuitions initiales de BP. Après le camp, il publia un ouvrage présentant sa proposition, exemples et dessins à l'appui : *Scouting for boys*. Il le traduisit rapidement en termes pédagogiques à l'intention des futurs animateurs. Le jeune était mis au centre de tout apprentissage. Il fallait avant tout partir de ses envies, l'emmener loin dans l'aventure. BP concevait le scoutisme comme un grand jeu, simple et naturel. L'ouvrage connut un succès énorme. Des groupes scouts se créèrent un peu partout. BP assura la promotion de son mouvement. En 1909, le scoutisme naissait déjà au Chili. Chez nous, les premières troupes virent le jour en 1911. Jamais un mouvement ne s'était répandu aussi vite. Il y a aujourd'hui 30 millions de scouts dans le monde!

Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils



1.3 Les symboles du scoutisme

Le mot "scout" signifie éclaireur. Il peut symboliser l'aventure, l'audace, l'esprit observateur et attentif de celui qui ouvre la route à d'autres. Aujourd'hui, le mot scout est la dénomination commune, le terme générique pour le baladin, le louveteau, l'éclaireur et le pionnier.

Le salut a aussi sa signification. Tous les scouts du monde se saluent de la même façon : une franche poignée de la main gauche accompagnée d'un signe de la main droite (le pouce sur l'auriculaire plié et les trois autres doigts tendus côte à côte). Suite à des origines lointaines, les scouts serrent leur main gauche car c'est celle du cœur. Les trois doigts levés rappellent les trois devoirs du scout :

- devoirs envers lui-même.
- devoirs envers les autres.
- devoirs spirituels, communément appelé "devoirs envers Dieu".

La devise « Toujours prêt » a aussi une fonction symbolique. Elle dit, avec la Loi, nos idéaux et projets communs.

L'uniforme est simplement la manifestation extérieure de la volonté intérieure de vivre des choses ensemble. C'est un signe de fraternité dans un groupe. L'uniforme de l'éclaireur est composé d'une chemise bleu cobalt, d'un short en velours bleu marine, de bas de laine gris et bien évidemment du foulard qui est véritablement un accessoire indispensable pour chaque scout. Le foulard de la 42^{ème} Unité Namur-Orneau de Moustier/S est orange et brun.

1.4 Les étapes de la vie du scout

L'adhésion a lieu dans le mois qui suit l'entrée du nouvel éclaireur à la troupe. C'est un moment privilégié par lequel la troupe montre au nouvel éclaireur qu'il est le bienvenu et qu'elle l'accueille en son sein. C'est un moment important car le monde de la troupe peut paraître déstabilisant à un nouvel éclaireur qui découvre en même temps un ensemble de choses aussi inconnues pour lui que les patrouilles, les totems, les rites et habitudes scouts, ...

Le badge Alpha est le premier badge de la progression du scout. Il est traditionnellement remis le 22 février, jour d'anniversaire de la naissance de Baden-Powell. Chaque scout l'obtient après s'être fixé un ou plusieurs domaines de progression et après avoir atteint ses objectifs. Nous vous renvoyons à votre *Azimuth* qui traite longuement de la question.

Le totem est un symbole scout, pas LE symbole scout. Pour preuve, nous sommes presque les seuls scouts dans le monde à être totémisés. Ce symbole a du sens, une histoire propre à chacun. C'est un nom d'animal ressemblant au nouvel éclaireur qui est donné pour l'intégrer encore plus au sein du groupe. Chaque scout reçoit son totem lors de son premier camp. Le qualificatif, qui reflète la personnalité, s'ajoutera au totem lors de la première année chez les pionniers.

Les badges sont au nombre de dix¹ et se reçoivent chacun en accomplissant une « piste ». Une piste c'est, comme pour le badge alpha, se fixer des objectifs, tenter de les atteindre et ensuite s'évaluer. Les scouts ne sont pas livrés à eux-mêmes dans la réalisation d'un badge. Ils seront toujours épaulés par un chef qui les aidera dans chacune des étapes. Ils peuvent en outre compter sur le soutien des plus vieux scouts. En plus de ces dix badges, nous organisons un badge spécial. Il s'agit du badge de « Coureur des bois ». Celui-ci est

¹ Bricoleur, campeur, pilote, naturaliste, artiste, sportif, correspondant, intendant, frère de tous et troubadour. Voyez dans votre *Azimuth* pour plus de détails.

Le carnet de la troupe de l'Alezan

Le scoutisme et ses outils

réservé aux scouts ayant déjà une certaine expérience mais le principe ne change pas, il s'agit toujours de vivre une « piste ».

La promesse est un acte d'engagement vis-à-vis des valeurs prônées par le scoutisme. Il est posé par un éclaireur face à ses pairs, les autres éclaireurs de la troupe. Ce temps fort de la vie scoute est un acte personnel, il n'y a aucune obligation à le vivre. Généralement, toutefois, un scout s'engagera lors de son deuxième ou troisième camp.

Les brevets sont en quelque sorte des « super-badges ». Ils ont la particularité d'être organisés par la fédération elle-même et donc d'être vécus « en externe » par rapport à la troupe. Ils sont réservés aux scouts de dernière année.

2. La Troupe de l'Alezan et la 42° Namur-Orneau

C'est le 10 janvier 1981, à l'initiative de Bernadette et de Philippe Dequinze que la fondation d'une Unité scoutie à Moustier est décidée. Les débuts seront difficiles et la vie de l'Unité souvent mouvementée mais peu importe, c'est décidé, l'enthousiasme l'emportera. Le 14 février 1981 a lieu la toute première réunion de la toute première section de la 42^{ème}, la Meute. Très vite les choses se mettent en place et les habitudes propres à toute unité scoutie s'installent à Moustier.

Le dynamisme est tel qu'une année suffit à faire éclore la seconde section de l'Unité. Cette fois, c'est la troupe qui voit le jour. Nous sommes le 31 mars 1982. A peine trois mois plus tard, la Troupe vit son premier camp à Vaucelles. Elle est composée de deux patrouilles. Une de filles et une de garçons, cette dernière se nomme : « la patrouille des Alezans ». Les camps s'enchaînent² et l'Unité continue toujours à se développer. En 1984, la Ribambelle (baladins) et le Poste (pionniers) sont portés sur les fonds baptismaux.

Avec tout ce monde, et bien que l'unité puisse maintenant disposer de l'ancienne maison communale de Moustier, les locaux constituent plus qu'un problème. La « saga » des chalets commence. Ceux-ci seront tout d'abord montés dans un champ en friche près de la gare de Moustier. Le champ n'étant plus disponible, ils sont démontés et remontés en 1985 dans un Bois³ rue de la Fabrique. Pendant environ dix ans, ils serviront de local à la troupe jusqu'à ce qu'ils soient la proie des flammes suite à un incendie criminel.

²

Camp éclaireur 1983 à Dourbes, 1984 à Froidchapelle, 1985 à Les Bulles, 1986 à Orchimont, 1987 à La Reid, 1988 à Izel, 1989 à Belvaux s/Lesse, 1990 à Wéris, 1991 à Vresse s/Semois, 1992 à Gozée, 1993 à Belveaux, 1994 à Bonnerue (St Hubert), 1995 à Grandvoir, 1996 à Rances, 1997 à Fauvillers, 1998 à Louette-Saint-Pierre, 1999 à La Gleize, 2000 à Chanly ("Chanly 2000" pour l'anecdote), 2001 à Bonnerue, 2002 à Framont, 2003 à Louette-Saint-Pierre, 2004 à Bouillon, 2005 à La Gleize, 2006, 2007 à Sart, 2008 à Jalhay, 2009 à Louette St Pierre, 2010 à La Gleize, 2011 à Couvreaux,

³

Ce bois qui se situe à proximité du Match est bien connu de l'ensemble des scouts de Moustier. Il sert épisodiquement de "terrain de cross" pour des courses de brouettes ou de VTT. Traversé par une "rivière" (stagnante), un pont y a même été dressé, après de multiples tentatives, par nos soins en février 2004.

Le carnet de la troupe de l'Alezan

Le scoutisme et ses outils

Qu'à cela ne tienne, le scoutisme moustiérois est en plein essor. En 1986, la Troupe compte déjà cinq patrouilles⁴ et en 1987 une première scission de la Meute à lieu⁵. En 1987, on entend aussi parler pour la première fois du Domaine Salmin. Celui-ci n'est alors qu'un bois touffu dans lequel se trouve une maison en piteux état. La Paroisse en a fait l'acquisition et accepte de le prêter à l'Unité. La même année, la 42^{ème} fait l'acquisition de nouveaux chalets qu'elle décide d'installer dans le bois du Domaine. Des parents et des proches de l'Unité se mettent une nouvelle fois à l'ouvrage pour monter le futur local louveteau.

L'année 1989 est importante puisqu'elle voit la concrétisation d'un des plus grands projets imaginés à Moustier. En cette année, en effet, les pionniers s'en iront un mois durant au Rwanda. S'en suivront de multiples contacts, un groupe d'aide aux Rwandais et même la visite de quelques scouts rwandais en Belgique. Au début des années 1990, la 42^{ème} Namur-Orneau voit encore se créer autour d'elle les JER⁶, elles seront actives pendant quelques années. A cette époque, la troupe connaît un nombre extrêmement élevé d'inscrits et vit une de ses « époque de gloire »⁷. Nouveau défi pour Moustier, en 1993 c'est l'époque du *Pi-Quick Challenge*, cet événement d'une envergure incroyable pour notre région sera réédité deux fois et marquera les esprits de tous ses participants.

En 1995, la Paroisse confie la gestion du Domaine à l'Unité, une nouvelle ère commence... Fin des années nonantes, grâce au dynamisme de ses chefs et à l'enthousiasme de ses scouts, la troupe retrouve de son éclat. De nouvelles patrouilles sont créées⁸ et il est décidé de procéder à l'achat de tentes canadiennes pour remplacer les lourdes tentes hexagonales achetées d'occasion après la guerre du

4

Les Alezans, les Panthères, les Kangourous, les Coccinelles et les Faucons.

5

Les deux nouvelles sections sont la *Meute des Collines* et la *Meute de la Plaine*. Les deux Meutes seront refusionnées l'année suivante, en 1988, suite à différents problèmes.

6

“Jeunesse en Route”

7

C'est dans ces années que voient le jour des patrouilles comme les Jaguars, les Blaireaux, les gazelles,

...

8

Les patrouilles des Cougars et des Kiwis en 1999, la patrouille des Bisons en 2001.

Le carnet de la troupe de l'Alezan

Le scoutisme et ses outils

Golfe. Le but est évidemment de permettre, à terme, à chaque patrouille de disposer de sa propre tente. C'est aussi à cet époque que l'on retrouvera les chalets du Domaine Salmin, en proie à des vandales depuis de nombreuses années, complètement démoli par un beau matin. L'an 2000 voit accélérer les travaux dans ce qui devient un endroit de camp et de hike réputé. Après plus d'une décennie d'effort pour quelques bénévoles, le Domaine Salmin voit plusieurs chantiers arriver à terme. Le confort y est nettement amélioré.

En 2002, la scission de la meute est opérée pour la seconde fois en quinze ans. Cette fois-ci, le succès est au rendez-vous. La *Meute des Collines de Seeonee* et la *Meute de la Waigunga* permettent à la 42^{ème} d'accueillir des enfants qui étaient jusque là sur « liste d'attente ». En septembre 2004, la Troupe de l'Alezan comptait sept patrouilles et quarante-cinq scouts. Chez les filles il s'agissait des patrouilles des Kangourous, des Kiwis et des Coccinelles, chez les garçons des patrouilles des Panthères, des Cougars, des Bisons et de la nouvelle patrouille des Eperviers. Les Meutes comptaient chacune une trentaine d'inscrits, le Poste continuait de remplir son rôle de « réservoir » de chefs et la Ribambelle initiait une multitude de baladins à la vie scoute.

L'année 2010 fut un défi pour la Troupe, en effet le très jeune staff n'est composé que de cinq vaillants animateurs pour occuper près d'une soixantaine d'éclaireurs répartis en neuf patrouilles. Les Jaguars et les Faucons font leur réapparition chez les garçons. Le camp qui se déroula à La Gleize fut une réussite malgré une évacuation d'urgence mouvementée lors d'une grosse tempête le dernier jour. En 2011, l'équipe de l'année précédente se voit renforcée de trois nouveaux animateurs donnant ainsi un bol d'air à une Troupe qui ne cesse de grandir. Une nouvelles patrouille est créée chez les filles : Les Gazelles, portant le nombre de scouts à près de quatre-vingt. En septembre l'unité soufflera ses trente bougies!

Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

Les Chefs de Troupe de 1982 à nos jours:

1982-1984: Philippe Dequinze, Goéland Va de l'avant
1984-1985: Pascal Evrard, Epervier
1985-1988: Claude Bourtembourg, Raton
1988-1989: Léon Brouir, Ckacma
1989-1990: Jean François Couvreur, Hibou
1990-1994: Benoit Delatte, Busard Aux aguets
1994-1997: Gilles Blondiaux, Mangouste
1997-1999: Antoine Misonne, Fouine Persévérant
1999-2001: François-Xavier Delaire, Sajou Bonaparte
2001-2003: Frédérique Boudart, Chevreuil Eau de source
2003-2004: Gwenaëlle Delaire, Gerboise TNT
2004-2007: Thomas Derèze, Lynx Maestro
2007-2009 : Mathieu Vanbreusegem, Saïmiri, En croisade
2009-2011 : Alexandre Barthélemy, Agouti Loyalement Votre
2011-.... :

La Troupe de l'Alezan n'a pu devenir ce qu'elle est aujourd'hui que grâce au dévouement et à l'investissement de dizaines d'animateurs assoiffés d'aventures et de découvertes. Chaque membre de la Troupe continue d'apporter sa pierre à l'édifice et permet ainsi de coller à l'idéal éducatif de Baden Powell depuis bientôt trente ans.

Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

3. Les outils

3.1 Le secourisme

Numéros de téléphone importants:

Accident, Agression partout en Europe: **112**

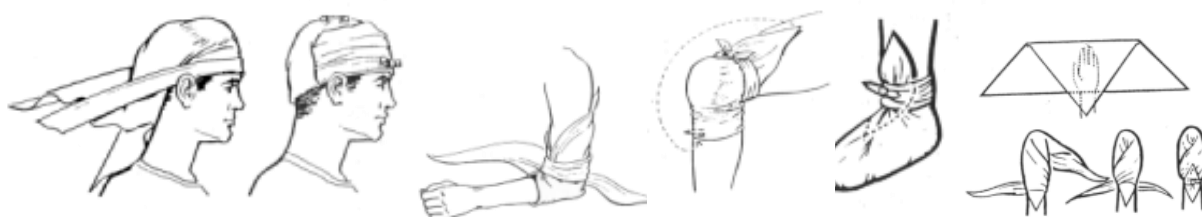
Urgence, Pompiers: 100

Police: 101

Centre Antipoisons: 070/245.245.

Utilisation des bandages triangulaires:

Les bandages triangulaires sont utiles pour réaliser des compresses, immobiliser des membres, couvrir un pansement. Voici quelques exemples d'utilisation des bandages triangulaires en premier soins. Tous les nœuds servant à attacher les bandages triangulaires sont des nœuds plats.



Les brûlures:

Les Brûlures: la règle d'or est d'éviter de toucher une brûlure car il y a des risques d'infections. Il faut immédiatement la refroidir par un jet d'eau entre 10° et 20° à faible débit pendant 10min. Il existe 3 types de brûlures:

- Premier degré: la peau est simplement rouge. Passe une pommade calmante. Tu peux également frotter délicatement dessus une tranche de pomme de terre fraîchement coupée (si tu en as sous la main)!
- Deuxième degré: des cloques apparaissent, ne les perce pas. Protège la brûlure d'un tulle gras et recouvre d'une compresse stérile. Consulte un médecin.
- Troisième degré: la peau a une couleur noirâtre, elle est carbonisée. Maintient la brûlure stérile avec tulle gras et compresse. Va rapidement à l'hôpital.

Le carnet de la troupe de l'Alezan

Le scoutisme et ses outils

Au feu: si tes vêtements ou tes cheveux prennent feu, surtout ne cours pas! Roule-toi à terre pour éteindre les flammes. Si ça arrive à un ami, enveloppe-le dans une couverture pour étouffer le feu.

Les Insolations: place le malade à l'ombre. Applique-lui sur le front, des compresses froides. Lui donner à boire: eau légèrement sucrée ou du jus de fruit.

3.2 Les nœuds

Les nœuds sont des outils indispensables à la vie extérieure en général et au scout en particulier. Ils vous seront d'une grande aide pour joindre, serrer, raccourcir, arrêter ou tendre une multitude d'objets.

En voici quelques uns à ne pas oublier.

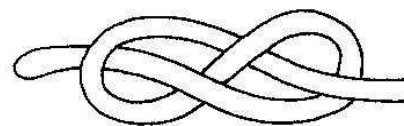
Le nœud de chaise:

Pour faire une boucle qui ne glisse pas, pour suspendre seau, sac, ... Peut servir de tendeur. Truc mémo technique : le serpent sort du puits, tourne autour de l'arbre et rentre dans le puits.



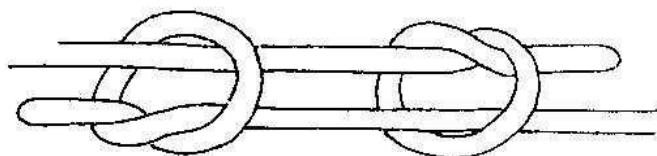
Le nœud en huit:

Ce nœud est employé comme nœud d'arrêt au bout d'une corde (ce qui lui permet par exemple de ne pas s'effiloche). Il a les mêmes fonctions que le nœud simple mais est plus sûr.



Le nœud de pêcheur:

Relie deux cordes de grosseurs identiques ou différentes pour n'en faire qu'une seule.



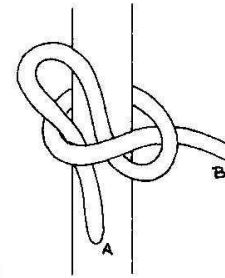
Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

Le nœud de bois:

Permet de traîner ou hisser charge ou paquet.

Ne tient que par tension sur le brin B.

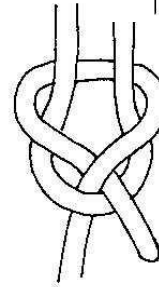
Pour défaire, tirer sur le brin A.



Le nœud de tisserand:

Joint deux cordes de grosseurs différentes.

On croise la plus fine des deux.

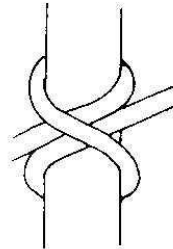


Le nœud de cabestan:

Comme le nœud de bois, le

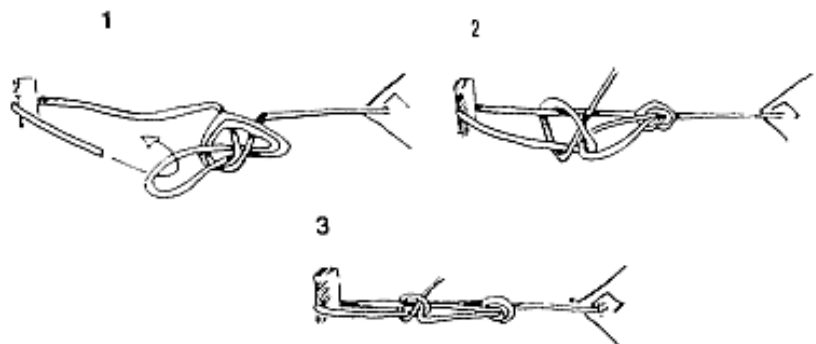
nœud de cabestan est très

utile pour débiter un brelage.



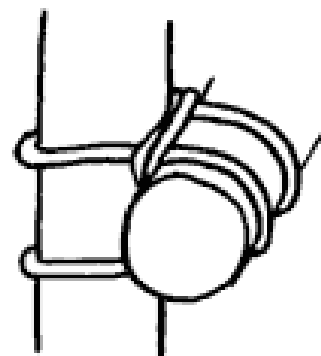
Le nœud de tendeur:

Comme son nom l'indique,
il permet de tendre les haubans
(les tendeurs), d'une tente par
par exemple



Le brelage :

Le brelage sert à fixer deux rondins
perpendiculaires entre eux. On débute
le brelage par un nœud de cabestan sur
une des deux perches. Puis on fait deux
trois tours de ficelle. On fait ensuite des
tours de forces (les serrer le plus possible)
et on termine le brelage par un nœud plat.



3.3 Les codes

- Le morse:




Ce code très employé chez les scouts pourrait vous être utile dans d'autre domaine. En effet, il permet une communication avec une personne éloignée grâce à un sifflet ou de nuit via une lampe.

Un moyen mémo technique pour retenir ce code est, grâce au mot associé à chaque lettre, de remplacer par "-" les syllabes de ce mot «contenant le son "O" ou la lettre "O" et les autres par "." .


A	.-	Arnold	P	.-.-.	Philosophie
B	-...	Bonaparte	Q	-.-. -	cocorico
C	-.-. .	Coca-Cola	R	.-.	Ramoneur
D	-..	Docile	S	...	Sardine
E	.	Et	T	-	Thon
F	..-.	Farandole	U	..-	Union
G	---.	Gondole	V	...-	Valparesso
H	Hilarité	W	.-.-	Wagons Post
I	..	Ici	X	-..-	« Monsieur X a des
J	.-.-.	Jablonovo			lunettes » (les deux points du
K	-. -	Kohinor			milieu sont les verres et les barres
L	.-..	Limonade			les branches)
M	--	Moto	Y	-.-.-	Yoshimoto
N	-. .	Noël	Z	--..	Zoroastre
O	---	Oporto			

- L'alphabet chinois

Technique codé permettant de camoufler les lettres de l'alphabet par des traits, des cercles et des points. Un trait vaut 1, un cercle vide vaut 5 et un gros point gras vaut 10.

1  ou  ou 

5 

10 

On dessine des figures comportant ces éléments et le nombre obtenus correspond à la place de la lettres dans l'alphabet (A = 1 ... Z = 26).

Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

- Le ssccoouutt

Le principe est de faire un tableau à double entrée comme pour un combat navale, mais les lettres et les chiffres sont remplacés par le mot scout ainsi SS = A, CO = H, TT = Y,...

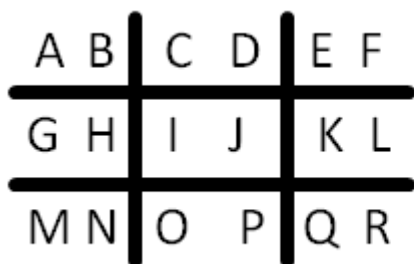
	S	C	O	U	T
S	A	B	C	D	E
C	F	G	H	I	J
O	K	L	M	N	O
U	P	Q	R	S	T
T	U	V	W	X	Y

Dans ce code le Z n'existe pas, il vaut donc mieux ne pas l'utiliser où éventuellement le noter tel quel dans la ligne de code

Ce code fonctionne aussi avec n'importe quel autre mot de 5 lettres.

- Le templier

Ce code se base sur deux grilles où l'on place les 26 lettres de l'alphabet.



A chaque lettre on associe un symbole correspondant à cette grille. L'emplacement de la lettre est représenté par un point.

Quelques exemples :

A



I

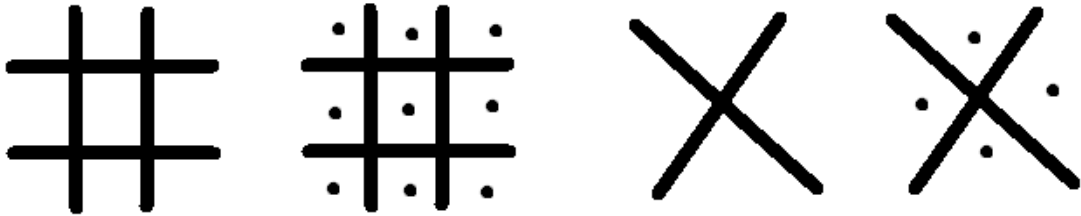


X



Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils



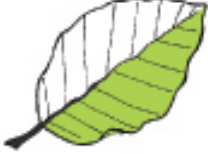







- Le templier (2ème version)











Le code est composé de deux grilles et de deux croix formant 26 cases correspondant à l'alphabet. Les carrés se complètent de gauche à droite, et les croix dans le sens horlogique en partant du haut.

3.4 Les arbres


- Les feuillus :

<p>Le chêne: Considéré comme le roi des forêts, son bois est très prisé pour le chauffage et l'ameublement.</p>		
<p>Le hêtre: A ne pas confondre avec le charme. Retenez “ Le charme d'Adam c'est d'être à poil” La feuille est poilue</p>		
<p>Le charme: Cf le hêtre. La feuille de charme est sans poils et son bord est denté.</p>		
<p>L'érable: Facile, il a une feuille palmée composé de 5 branches</p>		
<p>Le frêne: A ne pas confondre avec le sorbier. A la base de chaque feuille se trouve un bourgeon noir.</p>		

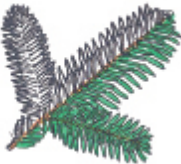



Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

<p>L'aulne: Se retrouve souvent le long des cours d'eau ou dans des zones marécageuses</p>		
<p>Le bouleau: Reconnaisable a son écorce blanche et a sa feuille en forme de triangle</p>		
<p>Le tilleul: Facilement reconnaissable grâce à sa feuille dentée en forme de cœur.</p>		
<p>Le châtaignier: Sa feuille est fort allongée et dentée. Regardez au sol vous trouverez sans doute d'anciennes bogues piquantes contenant les châtaignes</p>		

- Les résineux

<p>L'épicéa: La plupart des gens le confondent avec le sapin. Regarder bien les aiguilles, elles sont disposées en spirale. Le cône se laisse tomber vers le bas</p>		
--	--	---

Le carnet de la troupe de l'Alezan
Le scoutisme et ses outils

<p>Le sapin: Les cônes sont dressés et les aiguilles sont insérées symétriquement sur le rameau</p>		
<p>Le pin: Le pin possède de longues aiguilles</p>	<p>E</p> 	

3.5 La boussole

La boussole est un outil de précision. Une boussole est fragile et on doit respecter certaines consignes afin qu'elle nous rende les services attendus:

- Elle doit être tenue suffisamment de niveau pour permettre à l'aiguille de bouger librement.
- La boussole, fonctionnant avec le magnétisme de la terre, est sujette aux dérangements du aux objets métalliques ainsi qu'aux fils à haute tension. De plus certaines agglomérations de minerais métalliques dans le sol peuvent produire le même effet.
- Éviter le changement rapide de température, ils risquent de provoquer des petites bulles dans le liquide de la boussole ce qui pourrait occasionner des erreurs de lecture.
- N'oubliez pas que, malgré sa construction robuste, la boussole demeure un objet de précision.

Utiliser la boussole:

Avec la boussole, on peut:

- S'orienter: savoir où est le nord et donc les autres directions...
- Orienter sa carte: sur pratiquement toutes les cartes, le nord est en haut de la feuille, mais attention, le nord géographique est différent du nord magnétique! C'est pour cela que vous trouverez sur toutes les cartes un cadre vous donnant cette différence ou déclinaison magnétique.

Le carnet de la troupe de l'Alezan

Le scoutisme et ses outils

- Suivre un angle de marche sur le terrain : L'*azimut géographique* dont il est question est l'angle que fait la direction de marche (ou de visée) avec le nord géographique. Il se mesure généralement en degré. Exemple: si je veux marcher plein est, je prendrai un azimut géographique égal à 90°, si par contre, je veux marcher plein ouest, il me faudra un azimut de 270°. Cet Azimut se lit sur le cadran de la boussole grâce aux graduations.

3.6 Les feux

Faire un feu, c'est toujours très amusant. Il est l'acteur principal de la veillée, indispensable pour cuire les repas de patrouille au camp, pour se réchauffer ou parfois même, pour éloigner les bêtes sauvages! Mais attention, certaines précautions ne sont pas à prendre à la légère.

Les précautions: un feu c'est beau...mais ça peut avaler une forêt entière en quelques heures!

- Méfie-toi du **vent fort**.
- Ne fais jamais du feu là, où et quand c'est interdit. En principe, il est interdit d'allumer un feu à moins de **100m d'une habitation ou d'un bois**.
- Tu dois être capable à tout moment **d'éteindre le feu**.
- Il est obligatoire d'éteindre le feu quand tu pars. **N'abandonne jamais un foyer**.

Les bois de chauffages:

Arbres	Chaleur	Braises	Flammes	Durée
Chêne	Forte	Très bonnes	Courtes	Longue
Epicéa	Moyenne	Peu	Hautes	Moyenne
Charme	Bonne	Très bonnes	Vives	Moyenne
Sapin	Moyenne	Moyennes	Vives	Moyenne
Bouleau	Bonne	Peu	Hautes	Courte

3.7 Les tentes

- La tente SNJ

Le montage complet de la tente peut être réalisé par trois personnes.

1. Ouvrir chaque ferme de manière à former un triangle. Les fixer ensuite au moyen des entretoises.
2. Placer la toile sur l'armature de sorte que la bande faîtière soit parfaitement posée sur les entretoises supérieures. Veiller à placer les œillets sur les ergots des trois goussets (articulations) faîtières.
3. Disposer la toile des murailles au-dessus des goussets latéraux, placer une personne par poteau d'un même côté de l'armature pour ensuite les redresser ensemble. Éviter les mouvements brusques ou saccadés qui risqueraient de plier ou de casser les articulations bloquées dans les goussets.
4. Lacer les cordages d'angle et fixer la toile de tente aux entretoises et plaques d'assise des poteaux à l'aide des sangles d'amarrage.
5. Vérifier et ajuster la fermeture des portes ainsi que l'alignement des poteaux à l'intérieur de la tente.
6. Enfoncer les piquets d'ancrage à chacune des plaques d'assise et des boucles d'amarrage fixées au bas de la toile.

Pour le repliage: étendre entièrement la toile le côté extérieur sur le sol. Nettoyer à l'aide d'une brosse dure.

1. Plier la toile en deux de manière à faire coïncider parfaitement les bords inférieurs (toiles à pourrir rabattues à l'intérieur).
2. Replier les portes vers le centre, de manière à former un rectangle. Brosser s'il y a lieu.
3. Plier une première fois les toiles en deux en rabattant le côté faîtier vers les côtés des toiles à pourrir, plier une deuxième fois de la même façon.

Le carnet de la troupe de l'Alezan

Le scoutisme et ses outils

4. Plier, dans l'autre sens, trois fois de chaque côté :
5. une première fois jusqu'à l'extrémité de la fenêtre
6. une seconde fois jusqu'à la fin de la fenêtre
7. et une troisième fois jusqu'à +/- 10 cm du centre de la toile
8. Superposer ensuite les deux morceaux restant. (le code-barre attaché à l'aide d'un câble doit se trouver à l'extérieur).
9. Placer la toile ainsi pliée dans sa valise de protection.
10. Rassembler tous les accessoires, les nettoyer et les ranger.

- La canadienne:

Avant de replier ta tente assure-toi que les toiles sont bien sèches, sinon étend-les pour les faire sécher. Si tu plies une toile humide, elle risque de moisir et la tente sera bonne à jeter lorsque tu voudras camper !

N'oublie pas non plus de vérifier que la tente a bien été vidée, en particulier les poches où traînent souvent chaussettes, lampes de poche et foulards...

Si tu n'as pas le choix, et que tu dois plier ta tente mouillée, n'oublie pas de l'étendre dès que tu seras rentré !!!

Le double toit:

En principe c'est le premier élément de la tente à être plié.

Il se plie comme suit :

1. Étaler la toile au sol, pliée en deux suivant l'axe des œillets
2. Rabattre les auvents vers l'intérieur
3. Rabattre au 1/3 la toile vers l'intérieur
4. Rabattre l'autre partie
5. Plier en trois

La chambre (la toile intérieure):

Elle se plie comme suit :

1. Étaler la toile au sol, pliée en deux suivant l'axe des oeuillets
2. Rabattre les portes vers l'intérieur
3. Rabattre le bas de la toile vers l'intérieur suivant la couture supérieure du « mur »
4. Rabattre l'autre partie sur la première
5. Plier en trois

Une fois les deux toiles parfaitement pliées, empilées les et faites les glisser dans le sac de protection