

# Troupe de l'Alezan

42° Namur Orneau

Collection de Revues techniques

## **LE BADGE ALPHA**



©Pictus

Edition 2011

# Table des matières

1. Introduction .....	4
<b>1) Le badge alpha, c'est quoi ?</b> .....	4
<b>2) La symbolique</b> .....	4
<b>3) Les domaines de découvertes</b> .....	5
2. La loi scoutie .....	6
3. Les symboles du scoutisme .....	7
4. Un bref historique du scoutisme .....	8
5. Le Badge campeur .....	9
<b>1) Nœuds</b> .....	10
<b>2) Allumer un feu</b> .....	11
6. Le badge bricoleur .....	12
<b>1) Nœuds</b> .....	12
<b>2) Le tissage</b> .....	12
<b>3) Les outils de patrouille</b> .....	12
7. Le badge sportif.....	9
8. Le badge intendant .....	13
<b>1) Le feu</b> .....	13
<b>2) Type de cuisson</b> .....	13
9. Le badge pilote .....	14
<b>1) Carte et légende</b> .....	14
<b>2) La boussole</b> .....	15
10. Le badge correspondant .....	16
<b>1) Le morse</b> .....	16
Les termes sifflés : .....	16
<b>2) Quelques codes</b> .....	17

11. Le badge secouriste .....	18
<b>1) Règles essentielles d'intervention</b> .....	18
<b>2) Les plaies</b> .....	18
<b>3) Les brulures</b> .....	19
<b>4) Position latérale de sécurité</b> .....	20
12. Autres badges.....	21
Notes .....	22

# 1. Introduction

## 1) Le badge alpha, c'est quoi ?

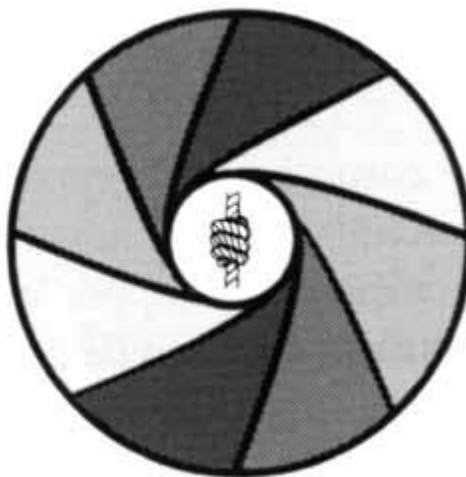
Dans l'alphabet grec, alpha ( $\alpha$ ) est la première lettre. Depuis, on parle souvent de l'alpha pour décrire le début de quelque chose. Le badge Alpha marque ainsi le début de toutes les découvertes que tu auras l'occasion de vivre à la troupe.

## 2) La symbolique

Les couleurs du badge Alpha représentent les différents domaines de découvertes :

- vert pour le physique
- bleu pour l'intellectuel
- jaune pour l'affectif
- rouge pour le social
- blanc pour le spirituel

Le nœud en son centre te rappelle que, chaque jour, tu agis pour les autres en réalisant une bonne action. Ces domaines sont là uniquement pour t'aider à réaliser toutes les découvertes que tu vas vivre à la troupe. L'ordre de présentation n'a évidemment aucune importance.



### 3) Les domaines de découvertes

Dans le scoutisme, on goûte à tout. C'est même ce qui fait une des particularités de notre mouvement. Par opposition, par exemple, à un club sportif ou un club d'échecs qui eux sont spécialisés dans un domaine déterminé. Chez les Eclaireurs, tu auras donc l'occasion de vivre tout un tas de découvertes dans les domaines les plus variés.

Un être humain peut s'articuler schématiquement en cinq dimensions :

- **physique** : découvrir et accepter son corps, développer ses cinq sens, son agilité, son équilibre. Savoir maîtriser des outils et des techniques, créer en utilisant ses mains.

- **intellectuelle** : comprendre une situation et chercher des réponses adaptées, savoir analyser et synthétiser, être critique, décider, innover, imaginer et communiquer clairement.

- **affective** : ressentir, reconnaître ce qui est ressenti, garder la maîtrise de soi tout en sachant accepter ses émotions, accepter le plaisir, la joie ou la douleur à juste titre.

- **sociale** : connaître et respecter l'autre dans toutes ses différences, être solidaire et avoir le sens du partage, communiquer librement, savoir guider un groupe, comprendre et respecter les règles de la vie sociale.

- **spirituelle** : découvrir et reconnaître quelque chose qui nous dépasse, développer le sens de la conscience, réfléchir à ce que l'on fait et ce que l'on vit.

## 2. La loi scout

*Le scout mérite et fait confiance.*

*Le scout s'engage là où il vit.*

*Le scout rend service et agit pour la justice.*

*Le scout se veut frère de tous, il cherche Dieu.*

*Le scout accueille et respecte les autres.*

*Le scout découvre et respecte la nature.*

*Le scout fait tout de son mieux.*

*Le scout sourit et chante même, dans les difficultés.*

*Le scout partage et ne gaspille rien.*

*Le scout développe son corps et son esprit.*

La loi scout ne doit pas se comprendre comme une loi faite d'interdictions et d'autorisations. Ces dix articles reflètent les valeurs du mouvement qui sont à la base de l'esprit scout. Elles composent un appel, une route vers un idéal. Elle forme un cadre qui est là pour soutenir et aider le scout dans le développement de sa personne.

### 3. Les symboles du scoutisme

*Le mot "scout"* signifie éclaireur. Il peut symboliser l'aventure, l'audace, l'esprit observateur et attentif de celui qui ouvre la route à d'autres. Aujourd'hui, le mot scout est la dénomination commune, le terme générique pour le baladin, le louveteau, l'éclaireur et le pionnier.

*Le salut* a aussi sa signification. Tous les scouts du monde se saluent de la même façon : une franche poignée de la main gauche accompagnée d'un signe de la main droite (le pouce sur l'auriculaire plié et les trois autres doigts tendus côte à côte). Suite à des origines lointaines, les scouts serrent leur main gauche car c'est celle du cœur. Les trois doigts levés rappellent les trois devoirs du scout :

- devoirs envers lui-même.
- devoirs envers les autres.
- devoirs spirituels, communément appelé "devoirs envers Dieu".

*La devise* « Toujours prêt » a aussi une fonction symbolique. Elle dit, avec la Loi, nos idéaux et projets communs.

*L'uniforme* est simplement la manifestation extérieure de la volonté intérieure de vivre des choses ensemble. C'est un signe de fraternité dans un groupe. L'uniforme de l'éclaireur est composé d'une chemise bleu cobalt, d'un short en velours bleu marine, de bas de laine gris et bien évidemment du foulard qui est véritablement un accessoire indispensable pour chaque scout. Le foulard de la 42<sup>ème</sup> Unité Namur-Orneau de Moustier/S est orange et brun.

## 4. Un bref historique du scoutisme

Le scoutisme est né en Angleterre, au tout début du XX<sup>ème</sup> siècle. Le général à la retraite Baden-Powell a mis plus d'un an pour élaborer son plan. Il voulait proposer à l'Empire britannique une réponse à ce qui était dénoncé comme un "déclin de la jeunesse". Il cherchait une manière de rendre les jeunes garçons un peu plus vigoureux et plus responsables.

Très vite, il élargit son projet : il proposa non plus seulement un mode d'éducation lié aux circonstances mais un véritable projet de société. Il organisa un premier camp expérimental, sur l'île de *Brownsea*. Vingt-quatre garçons, issus de toutes les couches de la société anglaise, renforcèrent les intuitions initiales de BP. Après le camp, il publia un ouvrage présentant sa proposition, exemples et dessins à l'appui : *Scouting for boys*. Il le traduisit rapidement en termes pédagogiques à l'intention des futurs animateurs. Le jeune était mis au centre de tout apprentissage. Il fallait avant tout partir de ses envies, l'emmener loin dans l'aventure. BP concevait le scoutisme comme un grand jeu, simple et naturel. L'ouvrage connut un succès énorme. Des groupes scouts se créèrent un peu partout. BP assura la promotion de son mouvement. En 1909, le scoutisme naissait déjà au Chili. Chez nous, les premières troupes virent le jour en 1911. Jamais un mouvement ne s'était répandu aussi vite. Il y a aujourd'hui 55 millions de scouts dans le monde !



## 5. Le badge sportif

Savez-vous que signifie le mot *sport* ?

*Divertissement, plaisir physique ou de l'esprit !*

C'est justement ça qu'il faut aller chercher quand on parle de badge sportif !

### **Les différentes qualités physiques**

Quand on pratique un sport, il n'y a pas toujours les mêmes qualités physiques mises en œuvre. Quelles sont les qualités physiques pouvant être mise en évidence ?

- L'endurance
- La résistance
- La force
- La coordination
- L'adresse
- La souplesse

Chacun présente ses qualités propres à lui qui ne sont pas les mêmes qu'un autre. Mais, une chose très importante est que l'on peut, durant toute notre vie, s'améliorer dans une qualité ou bien en acquérir une autre ! Pour cela, il suffit de s'entraîner et de se donner à fond pour obtenir le résultat voulu.

## 6. Le Badge campeur

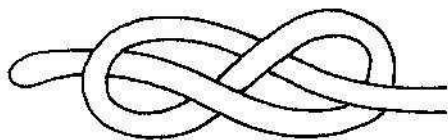
### 1) Nœuds

#### **Brelage carré**

Le brelage carré sert à fixer deux rondins perpendiculaires entre eux. On débute le brelage par un nœud de cabestan sur une des deux perches. On fait ensuite deux trois tours de ficelle. On fait ensuite des tours de forces (les serrer le plus possible) et on termine le brelage par un nœud plat.

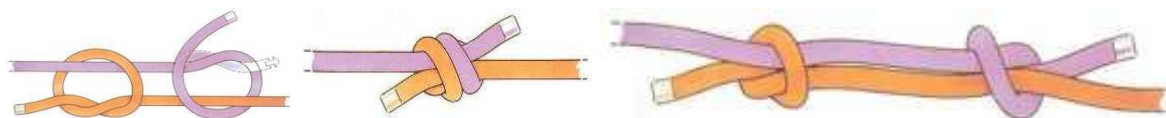
#### **Nœud en huit**

Ce nœud est employé comme nœud d'arrêt au bout d'une corde (ce qui lui permet par exemple de ne pas s'effiloche). Il a les mêmes fonctions que le nœud simple mais est plus sûr.



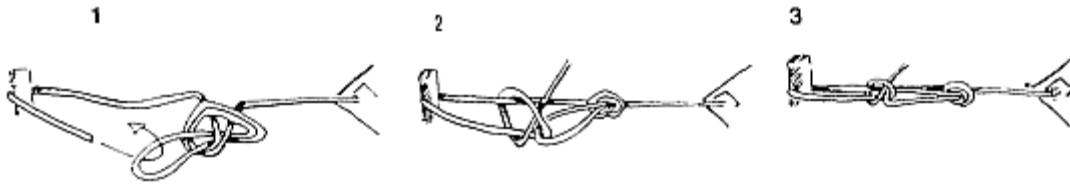
#### **Nœud du pêcheur**

Relie deux cordes de grosseurs identiques ou différentes pour n'en faire qu'une seule. Pour l'exécuter, on juxtapose, sur une certaine longueur, les deux cordages à rabouter, et, à l'extrémité de chacun d'eux, on fait un demis nœud simple autour de l'autre.



#### **Le nœud de tendeur**

Comme son nom l'indique, il permet de tendre les haubans (les tendeurs), d'une tente par exemple



## 2) Allumer un feu

### Précautions

Attention : faire un feu n'est pas sans dangers

- Méfie-toi du vent fort.
- Ne fais jamais du feu là, où et quand c'est interdit. En principe, il est interdit d'allumer un feu à moins de 100m d'une habitation ou d'un bois.
- Tu dois être capable à tout moment d'éteindre le feu.
- Il est obligatoire d'éteindre le feu quand tu pars. N'abandonne jamais un foyer.

### Allumer un feu

- Chiffonner une feuille de papier journal.
- Poser sur et tout autour de ce papier deux bonnes poignées de brindilles.
- Ajouter progressivement, sans tasser les brindilles, des branchettes (moins d'1 cm de diamètre) disposées en pyramide.
- Allumer le papier journal en veillant à se placer du côté d'où vient le vent.
- Alimenter progressivement le feu, sans étouffer les flammes, avec du bois de section de plus en plus importante

## 7. Le badge bricoleur

### 1) Nœuds

(Voir badge campeur)





### 2) Le tissage

Sans doute la technique la mieux connue à la troupe, le tissage est un élément inséparable du piloti. Il peut servir à de nombreuses choses comme les lits bien sur, mais aussi pour construire des armoires, sièges, tables,... La réalisation d'un tissage se fait en deux étapes :

- 1 Faire passer la corde sur la longueur (plus facile) plusieurs fois espacées de 5 à 10 cm
- 2 Sur la largeur, faire passer une corde en l'enroulant autour de deux cordes de la longueur. Faire cela plusieurs fois en prenant des paires de cordes différentes du précédant passage

Le résultat doit être la formation de triangles

### 3) Les outils de patrouille

La hache		-L'abattage -Taille de pieux -Ebranchage et élagage -Fendre du bois
La scie		-Elagage -Coupes diverses
La masse		-Enfoncer des pieux, sardines,...
Le merlin		-Enfoncer des pieux, sardines, ... -fendre du bois

## 8. Le badge intendant

### 1) Le feu

(Voir badge campeur)

Dans le cadre de l'intendance, les feux qui peuvent être utilisés sont les suivants :

**Les feux sur le sol** (ex : feu en étoile)



**Les feux enterrés** (ex : en tranché)



### 2) Type de cuisson

**La cuisine à l'étuvée**

Envelopper l'aliment de papier aluminium pour ensuite, le plonger dans les braises.










**La cuisine sur pierre**


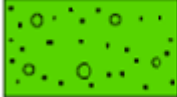
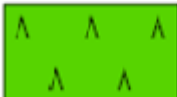
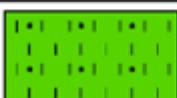
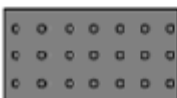
Déposer une grosse pierre plate au dessus du feu, tout en veillant à ce que ce dernier soit toujours ventilé. Cette pierre fera office de « plaque vitrocéramique ».

## 9. Le badge pilote

### 1) Carte et légende

Lire une carte, c'est comme un livre, si on ne connaît pas son alphabet, c'est impossible. Voici donc quelques symboles utilisés dans les cartes :

	Route d'une largeur de 7m minimum
	Route (< 7m)
	Route de praticabilité médiocre
	Route privée
	Chemin de terre
	Sentier
	Chemin de fer à voie simple
	Route en contre-haut par rapport au sol
	Route en contre-bas par rapport au sol

	Prairie
	Feuillus en futaie et taillis
	Conifères
	Peupleraie
	Verger

## 2) La boussole



La boussole est un outil de précision. Une boussole est fragile et on doit respecter certaines consignes :

- Elle doit être tenue suffisamment de niveau pour permettre à l'aiguille de bouger librement.
- La boussole, fonctionnant avec le magnétisme de la terre, est sujette aux dérangements du aux objets métalliques ainsi qu'aux fils à haute tension. De plus certaines agglomérations de minerais métalliques dans le sol peuvent produire le même effet.
- Éviter le changement rapide de température, ils risquent de provoquer des petites bulles dans le liquide de la boussole ce qui pourrait occasionner des erreurs de lecture.
- N'oubliez pas que, malgré sa construction robuste, la boussole demeure un objet de précision.

### Utiliser la boussole:

Avec la boussole, on peut:

- S'orienter: savoir où est le nord et donc les autres directions...
- Orienter sa carte: sur pratiquement toutes les cartes, le nord est en haut de la feuille, mais attention, le nord géographique est différent du nord magnétique! C'est pour cela que vous trouverez sur toutes les cartes un cadre vous donnant cette différence ou déclinaison magnétique.
- Suivre un angle de marche sur le terrain : L'*azimut géographique* dont il est question est l'angle que fait la direction de marche (ou de visée) avec le nord géographique. Il se mesure généralement en degré. Exemple: si je veux marcher plein est, je prendrai un azimut géographique égal à  $90^\circ$ , si par contre, je veux marcher plein ouest, il me faudra un azimut de  $270^\circ$ . Cet Azimut se lit sur le cadran de la boussole grâce aux graduations.

## 10. Le badge correspondant

### 1) Le morse

Pour t'aidez à retenir, un système mémo-technique à été mi en place. A chaque lettre est associé un mot. Pour retrouver la lettre en morse, il suffit de remplacer les syllabes du mot contenant le son "O" ou la lettre "O" par "-" et les autres par "."

A	.-	Arnold	P	.-.-.	Philosophie
B	-...	Bonaparte	Q	--.-	cocorico
C	-.-. .	Coca-Cola	R	.-.	Ramoneur
D	-..	Docile	S	...	Sardine
E	.	Et	T	-	Thon
F	..-.	Farandole	U	..-	Union
G	--.	Gondole	V	...-	Valparesso
H	....	Hilarité	W	.-.-	Wagons Post
I	..	Ici	X	-..-	« Monsieur X à des
J	.-.-.	Jablonovo			lunettes » (les deux points du milieu sont
K	-.-	Kohinor			les verres et les barres les branches)
L	.-..	Limonade	Y	-.--	Yoshimoto
M	--	Moto	Z	--..	Zoroastre
N	-. .	Noël			
O	---	Oporto			

Les termes sifflés :

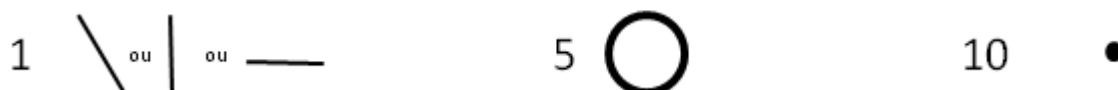
Avertissement	.-	Précède toujours un message.
Rassemblement	.-.	
Gym	--.	
Début	-..	Début d'un jeu ou autre activité.
Fin	..-.	Fin d'un jeu ou d'une activité.
Tous	-	Cela concerne tout le monde.
Patrouille		Seulement la première (voir la deuxième) lettre est sifflée.



## 2) Quelques codes

### L'alphabet chinois

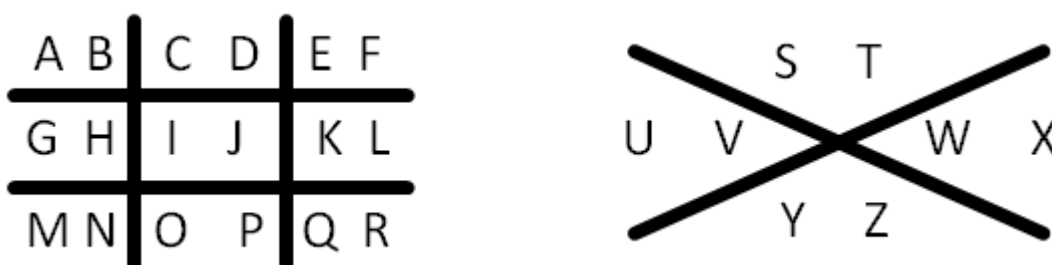
Technique codé permettant de camoufler les lettres de l'alphabet par des traits, des cercles et des points. Un trait vaut 1, un cercle vide vaut 5 et un gros point vaut 10.



On dessine des figures comportant ces éléments et le nombre obtenu correspond à la place de la lettre dans l'alphabet (A = 1 ... Z = 26).

### Le templier

Le code du templier va se baser sur deux grilles où l'on place les 26 lettres de l'alphabet comme indiqué sur les figures ci-dessous.



A chaque lettre on associe un symbole correspondant à la forme de la case et la situation de la lettre. L'emplacement de la lettre dans cette forme est représenté par un point. Il y a donc deux lettres par symboles qui se différencient que par l'emplacement du point. Voici quelques exemples de lettre.



Exemple :



# 11. Le badge secouriste

## 1) Règles essentielles d'intervention

- *SE MAITRISER*
- *EVITER LE SURACCIDENT*
- *REALISER UN BILAN CORRECT*

→ *Vérification de la conscience*

→ *Vérification de la respiration*

**VES = voir, entendre, sentir**



**VOIR** si la cage thoracique se soulève

**ENTENDRE** le bruit de la respiration

**SENTIR** le souffle de la respiration sur notre joue.

Si le VEX est négatif, il y a lieu d'avoir une formation plus complète pour résoudre cette situation. Nous placerons la victime en position latérale de sécurité (PLS).

- *LANCER L'APPEL DES SECOURS*

Le numéro à former est le 112.

## 2) Les plaies

Une plaie simple se caractérise comme suit: peu étendue, superficielle, peu ou non souillée, ne contenant pas de corps étrangers et ne saignant pas ou très peu. *Si la plaie ne correspond pas aux conditions d'une plaie simple, recouvrir la plaie stérilement et diriger la victime vers un centre de soins.*

Dans les cas de plaies simple:

- Préparer le matériel nécessaire
- *Se laver les mains* (pour éviter d'infecter la plaie)
- *Rincer* à l'eau claire et sécher les contours de la plaie

- L'application d'un antiseptique n'est plus systématiquement nécessaire
- *Placer un pansement*
- *Suivre l'évolution de la plaie*

Dans le cas d'écharde superficielle:

- Appliquer un antiseptique sur l'endroit
- Se munir d'une pince à épiler et/ou d'une aiguille que l'on aura préalablement désinfectée.
- Retirer l'écharde
- Utiliser à nouveau un antiseptique et laisser à l'air.

### **3) Les brûlures**

Les brûlures:

*Les Brûlures:* la règle d'or est d'éviter de toucher une brûlure car il y a des risques d'infections. Il faut immédiatement la refroidir par un jet d'eau entre 10° et 20° à faible débit pendant 10min. Il existe 3 types de brûlures:

- Premier degré: la peau est simplement rouge. Passe une pommade calmante. Tu peux également frotter délicatement dessus une tranche de pomme de terre fraîchement coupée (si tu en as sous la main)!
- Deuxième degré: des cloques apparaissent, ne les perce pas. Protège la brûlure d'un tulle gras et recouvre d'une compresse stérile. Consulte un médecin.
- Troisième degré: la peau a une couleur noirâtre, elle est carbonisée. Maintient la brûlure stérile avec tulle gras et compresse. Va rapidement à l'hôpital.

*Au feu:* si tes vêtements ou tes cheveux prennent feu, surtout ne cours pas! Roule-toi à terre pour éteindre les flammes. Si ça arrive à un ami, enveloppe-le dans une couverture pour étouffer le feu.

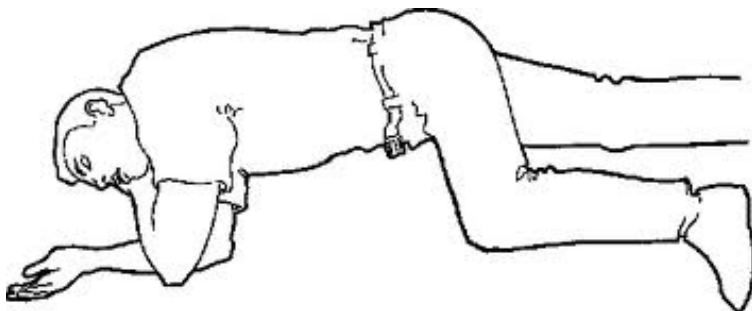
*Les Insolations:* place le malade à l'ombre. Applique-lui sur le front, des compresses froides. Lui donner à boire: eau légèrement sucrée ou du jus de fruit.

#### **4) Position latérale de sécurité**

Cette position permet le maintien de la liberté des voies aériennes puisqu'elle évite la chute de la langue et de l'épiglotte dans l'arrière-gorge.

Cette position est indiquée pour des personnes inconscientes, fin d'une crise d'épilepsie, quand il y a une hémorragie extériorisée.

- Escamoter le bras rapproché
- Poser le dos de la main du bras éloigné contre sa joue
- Saisir la jambe éloignée juste au dessus du genou et tirer sur cette jambe pour faire rouler la victime vers soi
- Ajuster la jambe à angle droit et la tête



## 12. Autres badges

La fédération propose d'autres badges qui ne sont pas repris ci-dessus.

**Le badge troubadour :**

Mettre de l'ambiance, de la bonne humeur dans le groupe.

**Le badge artiste :**

Créer avec ses dix doigts

**Le badge frère de tous :**

Aller à la rencontre de l'autre, faire en sorte que chacun ait "sa" place dans le groupe, interpeller par rapport à des valeurs.

**Le badge naturaliste :**

Découvrir, comprendre, respecter et protéger le monde dans lequel on vit.

# Notes

A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning the width of the page.



42

---

**ALLEZAN**